

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „ExtremeNuker“ vom 30. Juli 2018, 23:20

[Zitat von Thogg Niatiz](#)

Whatevergrees Framebufferpatch hat auch anstandslos funktioniert, wobei das bei der Broadwell Grafik abzusehen war. Bin mal gespannt, wie das bei den neueren Intel Grafiken aussieht. ([@NoirOSX](#) [@KayKun](#) ?)



Bei mir hat es nicht unter Kaby Lake funktioniert... hat sich anscheinend wieder was geändert bei dem Framebuffer unter Kaby Lake.