

## Erledigt Mojave auf x230

Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 31. Juli 2018, 12:52

Der schreibt alle darin definierten Variablen direkt in das angegebene Device. Daher ist PropertyInjector und DSDT doppelt gemoppelt. 😊

```
<keyID-430</key>
<dict>
  <key>CFBundleIdentifier</key>
  <string>de.Brunbear.PropertyInjector</string>
  <key>Delay</key>
  <integer>20</integer>
  <key>IOClass</key>
  <string>PropertyInjector</string>
  <key>IOMatchCategory</key>
  <string>de.Brunbear.nvidia</string>
  <key>IOCFPropertyMatch</key>
  <string>4a31b808</string> Device
  <key>IOPropertyDevice</key>
  <string>IOPropertyDevice</string>
  <key>Properties</key>
  <dict>
    <key>AAPL,slot-name</key>
    <data>Q07980Q0794</data> Werte
    <key>AAPL,ig-platform-id</key>
    <data>8A090</data>
    <key>device_type</key>
    <data>3376d0pay80250e9ab079AA</data>
    <key>framebuffer-patch-enable</key>
    <data>A0AAA</data>
    <key>framebuffer-unifedmem</key>
    <data>8A090</data>
    <key>hda-gfx</key>
    <data>0251b2F000AA</data>
    <key>model</key>
    <data>49522Wq18QqK37h0hgT3HgT3hAA</data>
  </dict>
</key>Thermal-CPU</key>
</dict>
  <key>CFBundleIdentifier</key>
  <string>de.Brunbear.PropertyInjector</string>
  <string>de.Brunbear</string>
</dict>
```

Ausführliche Anleitung hier.

[Geräte Eigenschaften \(Device Properties\) ohne DSDT Patch ändern.](https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/38135-mojave-auf-x230?postID=431560#post431560)