

In Arbeit

XiaoMI 12,5 Zoll (m3 6Y30) mit High Sierra

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 5. August 2018, 17:42

Was genau und wo du bei dir modifizieren musst kann ich dir nicht sagen. Solltest du die Stelle jedoch wissen, dann sind das die Events für Helligkeit für denn VoodooPS2Controller.kext.

```
41090 //
41091 //
41092 //
41093 //
41094 //
41095 //
41096 Method (_D00, #, NotSerialized) // _D00: EC Query
41097 {
41098     Notify (PS2K, Evb400)
41099 }
41100 //
41101 //
41102 //
41103 //
41104 //
41105 //
41106 Method (_D0F, #, NotSerialized) // _D0F: EC Query
41107 {
41108     Notify (PS2K, Evb400)
41109 }
41110 //
41111 //
41112 //
41113 //
41114 //
41115 //
41116 Method (_G00, #, Serialized) // _G00: EC Query
41117 {
41118     Notify (DMUB, Wd1560)
41119     Notify (DMUB, Wd1560)
41120 }
41121 //
41122 //
41123 //
41124 //
41125 //
41126 //
41127 Method (_G02, #, NotSerialized) // _G02: EC Query
41128 {
41129     Notify (DMUB, Wd1570)
41130     Notify (DMUB, Wd1570)
41131 }
41132 //
41133 //
41134 //
41135 //
41136 //
41137 //
41138 Method (_G03, #, NotSerialized) // _G03: EC Query
41139 {
41140     IF (LGreaterEqual (WMO0 {3}, 00A0))
41141     {
41142         ST02 (0x00)
41143         ST02 (0x00)
41144     }
41145 }
```