

In Arbeit XiaoMI 12,5 Zoll (m3 6Y30) mit High Sierra

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 5. August 2018, 17:42

Was genau und wo du bei dir modifizieren musst kann ich dir nicht sagen. Solltest du die Stelle jedoch wissen, dann sind das die Events für Helligkeit für denn VoodooPS2Controller.kext.

```
41080 |  
41081 |  
41082 |  
41083 |  
41084 |  
41085 |  
41086 |  
41087 |  
41088 |  
41089 |  
41090 |  
41091 |  
41092 |  
41093 |  
41094 |  
41095 |  
41096 |  
41097 |  
41098 |  
41099 |  
41100 |  
41101 |  
41102 |  
41103 |  
41104 |  
41105 |  
41106 |  
41107 |  
41108 |  
41109 |  
41110 |  
41111 |  
41112 |  
41113 |  
41114 |  
41115 |  
41116 |  
41117 |  
41118 |  
41119 |  
41120 |  
41121 |  
41122 |  
41123 |  
41124 |  
41125 |  
41126 |  
41127 |  
41128 |  
41129 |  
41130 |  
41131 |  
41132 |  
41133 |  
  
    {  
        *****.10M (0x04)  
    }  
    }  
    }  
Method _000, #, NotSerialized // _000: EC Query  
{  
    Notify (PS2K, 0x0402)  
}  
Method _001, #, NotSerialized // _000: EC Query  
{  
    Notify (PS2K, 0x0402)  
}  
Method _010, #, NotSerialized // _000: EC Query  
{  
    Notify 0000, 0x2100  
    Notify 0000, 0x2100  
}  
Method _011, #, Serialized // _000: EC Query  
{  
    Notify 0000, 0x2100  
    Notify 0000, 0x2100  
}  
Method _012, #, NotSerialized // _000: EC Query  
{  
    Notify 0000, 0x2100  
    Notify 0000, 0x2100  
}  
Method _013, #, NotSerialized // _000: EC Query  
{  
    IF (kGreaterEqual (0x0001, 0x0001))  
    {  
        ST02 (0x01)  
        ST02 (0x01)  
    }  
}
```