

Erledigt

Zukunftsfähige Hardware für Workstation

Beitrag von „centris“ vom 8. August 2018, 19:26

@macdesignerein herzlichen Dank! das ist schon mal ne Ansage!!

[@rubenszy](#) zum thema OSX oder Win, ja win wäre eine Vernunftwahl und OSX ist die Liebesheirat.

Ich habe bei Kunden schon an fetten Win-Stationen retuschiert und war von der Performance echt beeindruckt.

Die kisten waren aber auch in der 20000€ Liga, da die auch als Renderknechte für CGI Aufgaben dienen.

Allerdings ist mir das Datenhandling unter Win ein Graus.

Und ein No Go ist, das man unter Win den Anwendungsrahmen von PS nicht ausschalten kann.



Wenn man ein PDF mit Korrekturanweisungen neben einer PSD sehen möchte hat man immer diese blöde Anwendungsrahmenfläche im Blickfeld.

Also mich bremst Win bei aller schneller Hardware dann wieder aus. Arbeite eben seit Anfang der 90er mit PS unter Mac und kann mich irgendwie nur schwer an Win gewöhnen.

Das geht soweit, das ich die blöde Windowstaste immer aus der Tastatur heraushebel, da ich sonst dauern darauf hau... 