

Erledigt

Zukunftsfähige Hardware für Workstation

Beitrag von „macdesignerin“ vom 8. August 2018, 19:27

[@rubenszy](#) die Boards sind da die CPUs kriegst im Moment nirgends.

Windoof und Bildbearbeitung halt ich für ein Abenteuer, mach diesen Beruf schon 40 Jahre und für sichere Ergebnisse brauchst immer ne Workstation aber nicht mit WIN.

Bei diesen Dateigrößen bist du mit NTFS schnell am Ende. Die 16 Kerne bringen bei PS nichts, ich hab die 8 auch nur drin, damit ich den kompletten Speiche adressieren kann.