

Erledigt

Zukunftsfähige Hardware für Workstation

Beitrag von „macdesignerin“ vom 9. August 2018, 15:52

in dem kleinen Rechner, mit dem ich die Tests gemacht habe ne RX580, bei meinem großen System ne RX Vega64. Die kann ich aber nicht mal so schnell umstecken, die ist in einem Wake Kreislauf.

Der große Rechner, siehe Bild.

Hallo Apfelnico schön das du da bist. Meine große Kiste zockt rum. Da hab ich ein x299 Prime Deluxe drin (welches du ja auch hast) und habe ätzend lange Boot-Zeiten.

Vielleicht kannst du mir ja da mal helfen. Ich bin nicht so der ASUS-Kenner, mit GB kenn ich mich besser aus.

Rechner 1: ASUS X299 Prime Deluxe, 7820X, 64 GB RAM, RX Vega 64, 1TB Samsung 970 Evo, Komplette Wasserkühlung

Rechner 2: Gigabyte Aorus x299 Gaming 3 Pro, 7820X, 64 GB RAM, RX580 8G, 500 G Samsung 970 Evo, nur CPU Wasserkühlung (mit dem hab ich die Tests gefahren).

Bin genau so wie Centris im grafischen Gewerbe und muss viele und sehr große Bilder bearbeiten und auch komplexe Layouts machen. Deshalb die beiden Maschinen.

Habe den HWMonitor jetzt mal mit Cinebench getestet.

Da wird im HWMonitor alles korrekt angezeigt.

Bedeutet im Umkehrschluss.

Um eine optimale Workstation für Photoshop zu bauen braucht es einen schnellen CPU Kern und sehr viel Speicher.

Alles andere bringt nicht viel. Man ist Photoshop lausig programmiert !!!!!