

Erledigt

Lenovo T480 goes Mojave oder Houston, wir haben ein Problem...

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 11. August 2018, 11:18

Das ist alle im PropertyInjector.kext enthalten. Neu ist der rot markierte Eintrag. Denn kann ich bei mir nicht testen und muß gegebenenfalls angepasst werden.

Key	Type	Value
IOKitPersonalities	Dictionary	{1 items}
UHD-620	Dictionary	{7 items}
CFBundleIdentifier	String	de.Brumbaer.PropertyInjector
Delay	Number	20
IDClass	String	PropertyInjector
IDMatchCategory	String	de.Brumbaer.nvidia
IDPCPrimaryMatch	String	0x917B086
IDProviderClass	String	IDPCIDevice
Properties	Dictionary	{8 items}
AAPLig-platform-id	Data	
AAPLig-slot-name	Data	Built in
device_type	Data	Graphik Controller
framebuffer-patch-en...	Data	
framebuffer-stolenmem	Data	<00000080>
framebuffer-unifiedmem	Data	<00000080>
hda-gfx	Data	onboard-1
model	Data	Intel UHD Graphics 620
Copyright (human-readable)	String	Copyright © 2017 Brumbaer. All rights reserved.

Key	Type	Value
IOKitPersonalities	Dictionary	{1 items}
UHD-620	Dictionary	{7 items}
CFBundleIdentifier	String	de.Brumbaer.PropertyInjector
Delay	Number	20
IDClass	String	PropertyInjector
IDMatchCategory	String	de.Brumbaer.nvidia
IDPCPrimaryMatch	String	0x917B086
IDProviderClass	String	IDPCIDevice
Properties	Dictionary	{8 items}
AAPLig-platform-id	Data	
AAPLig-slot-name	Data	Built in
device_type	Data	Graphik Controller
framebuffer-patch-en...	Data	
framebuffer-stolenmem	Data	<00000080>
framebuffer-unifiedmem	Data	<00000080>
hda-gfx	Data	onboard-1
model	Data	Intel UHD Graphics 620
Copyright (human-readable)	String	Copyright © 2017 Brumbaer. All rights reserved.