

**Erledigt**

## **Hilfe bei Erstellung DSDT/SSDT gewünscht**

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. August 2018, 16:36**

Der einzige Sinn von CPUFriend ist dementsprechend andere FrequencyVectors als die im SMBios hinterlegten zu injecten.

Dementsprechend macht die Nutzung der Kext auch nur Sinn, wenn die Daten aus der genutzten X86-Plist auch verändert werden. FreqVectorsEdit ändert soweit ich weiß lediglich die Zuordnung, sprich lassen sich für zB ein iMac17.1 auch die FrequencyVectors eines anderen Macs (andere Board-ID) injecten. Die Vectors an sich werden dabei nicht verändert (manuelle Anpassung der Plist ist mit dem Tool jedoch möglich).

Wenn du eine SSDT mit CPUFriend baust, wie veränderst du dann die FrequencyVectors?