

Erledigt i7 hacky

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. August 2018, 16:11

Was die iGPU angeht habe ich die CoffeeLake Graphic einfach auch eine KabyLake Grafik gefaked und eine ig-platform-id für Kaby injected. WEG sorgt dafür dass die Grafik trotzdem richtig erkannt wird...

Ich habe selber keine so neue Hardware und ehrlich gesagt keine Ahnung was die Entwicklung der GPU Treiber für CoffeeLake zurzeit so angeht. Deswegen wusste ich jetzt nicht ob irgendwelche CoffeeLake ig-platform-ids mit bestimmten macOS Versionen schon OOB funktionieren oder ob der Fake auf KBL absolut notwendig ist... Vielleicht weis ja jemand anders gerade mehr.

Manuell Dateien in macOS verändern mach ich grundsätzlich nicht.

Ansonsten hab ich aber noch das ACPI gepatcht und für CPU Speedstep über das X86PlatformPlugin gesorgt.