

Erledigt

Bootloader erstellen

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. August 2018, 21:21

Noch vor der Installation mit fertigen EFIs zu spielen bringt mMn. nichts. Fange mit einem sauberen Bootstick an und arbeite dich dann erstmal hoch zu einem funktionierenden Installer. Hier im Wiki gibt es alle Infos die du brauchst: <https://www.hackintosh-forum.de/wffaq/index.php/FAQ/>

Grob läuft es so ab:

- Installationsstick erstellen
- Sicherstellen dass die [BIOS Einstellungen](#) passen (wichtig!) - Load Optimized defaults, XHCI Hand-off = Enabled, Installationsstick am Anfang als Default Boot Device, Secure Boot = disabled, VT-d = disabled (bei manchen Systemen kann man es auch aktiv lassen), OS-type = Other OS, IO Serial Port = disabled
- Setup vom Installationsstick starten und macOS installieren
- Nach dem ersten Start ins System den Clover Bootloader mit den nötigen Grundkexten installieren
- NVIDIA Webdriver installieren

Wenn macOS dann das erste mal grundlegend läuft, kannst du auch anfangen mit dem EFI zu experimentieren. Ein Tipp fürs Basteln: Sichere dir immer die letzte laufende EFI auf den Installationsstick, dann kannst du damit starten wenn dein System nach einer Änderung nicht mehr läuft. Von fertig gebauten EFI Paketen halte ich nichts, außer das System ist 1:1 identisch. Und selbst wenn das der Fall sein sollte, lernst du dabei nichts, was für die Zukunft auch nicht ganz optimal ist.