

Erledigt

Umstieg von iMac zu Hackintosh - welche Hardware ist optimal für Grafiker?

Beitrag von „macdesignerin“ vom 3. September 2018, 17:38

...hab ich auch schon mal drüber nachgedacht und es dann auch probiert, bringt aber bei unseren Anwendungen nichts. Die VEGA64 profitiert nur durch die breitere Speicheranbindung. Bei einem Videosystem könnte ich mir mit Crossfire da schon einen Effekt vorstellen, für Grafikdesign bringt nichts. 😊

Unter Mac OS gibts zur Vega 64 für ein Hochleistungsport-Grafiksystem leider noch keine Alternative. Der Benchmark war ja unter Windoof.

Habe gerade mal einige Parts mit Photoshop CC2018 mit meinem Hacki probierten (wo eigentlich Rechenleistung gebraucht wird - öffnen, schließen, drehen sind vor allem Speicher-OP:

PSD-File: 16 Bit RGB, 523 MB

Reduce Noise: 2 s

Smart Sharpen: 4 s

Iris Blur: 5 s

Ich weis nicht, wie die bei der Dose auf so schlechte Werte kommen. Die arbeiten wahrscheinlich mit Open GL, der Mac mit OpenCL.