

Erledigt

## Asrock X99 Extreme 4

Beitrag von „floris“ vom 3. September 2018, 22:52

[@scarface0619](#)

Grundsätzliches zu USB (meine Erfahrungen):

- (1) jede (neue) MacOS Version benötigt eigene Änderungen in Clover, KextToPatch (patch des usb port limits)
- vermute (=Spekulation), dass neue Clover Versionen oft eine neue USBInject Version nach sich ziehen.
- ohne USBInject sollten elementare USB-Funktionen vorhanden sein, **aber mit** USBInject überhaupt erst USB 2.0 highspeed (480mb/s)
- XHCI-x99-injector.kext "enabled" die USB 3.0 Funktionalität der im Intel C612/X99 Chip Set
- USB ist schwierig 😡

Nachdem Intel in den neuen Chip Sets wohl ihre alten Designs aufkochen, sollten die Legacy Treiber von MacOS durch USBInject im gehen. MacOS hat Legacy Treiber, (glaube APCI Stuff) die USB Ports über EHC1 oder EHC2 in der IOService von MacOS anbinden. Die USB Ports sind dann max. mit 480mb/s funktionsfähig.

Um USB 3.0 (5gb/s) zu erreichen, müssen die USB Ports über XHCI des IOservices softwaretechnisch "geroutet" werden. Dies sollte durch XHCI-x99-injector.kext geschehen. Durch Clover können bei Acpi durch DSDT die USB Chips "umbenannt" werden. Ich hatte "EHC1to EH01" und der gleichen ... und USBInject, aber kein USB 3.0. Als ich die USB Port nicht mehr durch DSDT veränderte, hatte ich USB 3.0. Diverse Anleitungen haben bei USB Konfiguration von Clover immer "EHC1to EH01" ...

Soweit ich mich richtig erinnere (ich kann mich täuschen), haben zudem (manche) X99 Boards zusätzlich USB Chips von anderen Herstellern (LSI??). Die benötigen wohl andere Treiber ...

Allgemein: Wenn der MacOS Installer nicht geht, kann das oder Version des Installer-OS liegen. Ich vermute: Das ist eine spezifische Version (eventuell ein anderer Kernel, die abgeändert zum installierten Kernel ist siehe oben (1). Kann sein das Clover den Kernel vom Installer-OS patcht und so die USB-Device-Tree in MacOS "zerlegt".

Wenn USB nicht geht, würde ich zuerst mal den Patch in Clover des (usb port limits, EHC1to EH01 usw) deaktivieren und XHCI-x99-injector.kext entfernen. Wenn das nicht geht, USBInject ebenfalls. Hier sollte dann zumindest USB 1.0 gehen. Dann USBInject einbinden, dann XHCI-x99-injector USB Port limit ....

Zusätzlich muss man beachten, dass wenn Patches angewandt werden, diese mit dem MatchOS passen ...