

Erledigt

Ruckler / Lag beim ersten eigene Hackintosh

Beitrag von „Crazzak“ vom 5. September 2018, 15:16

Lade dir mal Open GL Extension Viewer runter und bench mal.

dann geh in die plist und such mal "iMac11,1" raus und ändere es zu lmac15,1 und änder GFX0 zu Vendor10deDeviceXXXX die XXXX durch deine Grafik ID Ersetzen und die Threshold_High ändern und die ganze .kext dann wie oben beschrieben in Clover rein.

Dann bench nochmal.

Optional gehe in die Systemsteuerung und mach mal beide Häkchen bei "Energie sparen" raus. Dazu wenn du die FakeSMC Sensoren hast lade dir mal hw Monitor runter und schaue dir an wenn der Lag auftritt was mit deiner Vcore Voltage passiert bei mir zb war unter Belastung 1.236V und wo es geruckelt hat ist er runter auf 1.040 Abhilfe war bei keinen Kernel zu benutzen also auf Vanilla zu gehen, nur habe ich einen Oldie Core2Quad heißt probiere mal Kernel XCPM oder Kernel PM.

Edit: in wie fern ist der lag genau ? Also gehst in das Spiel rein die ersten Minuten läuft alles gut und dann hast du brutale FPS Drops oder hast du gleich am Anfang Drops also Ruckler ?