

Erledigt

PROBLEM mit GTX660

Beitrag von „Shado“ vom 5. September 2018, 17:48

Also unter Sierra 10.12.6. läuft die GTX660 OOB!
Aber mit High-Sierra ist dann rille.
Artefakte nach ca.30 Minuten.

Unter Mojave-Beta läuft sie auch wieder OOB. komisch??? 🤔