

Erledigt

## Oranges Icon NVMe 10.13 auf X99

Beitrag von „apfelnico“ vom 5. September 2018, 22:42

So in etwa, Pfade kontrollieren ...

Code

```
1. Scope (\_SB.PCI0.BR1A)
2. {
3.   Scope (H000)
4.   {
5.     Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
6.     {
7.       If (LEqual (Arg2, Zero))
8.       {
9.         Return (Buffer (One)
10.        {
11.          0x03
12.        })
13.      }
14.
15.
16.      Store (Package (0x08)
17.      {
18.        "AAPL,slot-name",
19.        Buffer (0x04)
20.        {
21.          "M.2"
22.        },
23.
24.
25.        "built-in",
26.        Buffer (One)
27.        {
28.          0x00
29.        },
30.
31.
32.        "name",
```

```
33. Buffer (0x15)
34. {
35. "Apple SSD Controller"
36. },
37.
38.
39. "model",
40. Buffer (0x11)
41. {
42. "Apple SSD NVMe I"
43. }
44. }, Local0)
45. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
46. Return (Local0)
47. }
48. }
49. }
```

Alles anzeigen

Edit:

Ach, da oben steht ja eine komplette SSDT von mir. Einfach den Inhalt in eine "SSDT-NMVE.aml" kopieren und in CLOVER\ACPI\patched legen ...