

Erledigt

Bluetooth und Handoff / Continuity

Beitrag von „griven“ vom 9. September 2018, 00:41

Eigentlich nicht so komisch denn es gibt in dem Spiel eine dritte Variable und die nennt sich AppleID bzw. iCloud...

Die Grundvoraussetzungen damit es klappt sind auf dem Mac BT 4.0LE oder besser und eben WLAN zudem muss das wireless Gedöne im Mac dem Apple Kram entsprechen sprich es muss auf alle Fälle als BuildIn erkannt werden und zudem vorzugsweise von Broadcom stammen sprich der Hack muss den Kram so erkennen wie er am Mac auch vorhanden wäre. Sind diese Vorraussetzungen erfüllt spielt zudem die AppleID noch eine wichtige Rolle. Funktioniert auf dem Hack iMessage und Facetime wie es soll ist man schon mal einen guten Schritt weiter denn Hand ab (HandOff) und Fortsetzung (Continuity) das entsperren per AppleWatch brauchen eine voll funktionierende iCloud Integration um zu funktionieren. Geht das alles auf dem Hack nicht wirklich gehen auch Handoff und Continuity nicht, geht es stehen die Chancen gut das auch diese Dienste funktionieren. Ein guter Ratgeber ist in dem Fall zum Beispiel immer die AppleID auf zwei Faktor umzustellen...