

**Erledigt**

## **Hitzeproblem! Andere Vega 64 oder GTX1080?**

**Beitrag von „florianz95“ vom 12. September 2018, 18:03**

Hallo, mir ist schon etwas öfter aufgefallen, dass meine Gigabyte Vega 64 sehr schlecht ist, was die Kühlung betrifft.

Zumal sie sowohl in macOS als auch in Windows aufgrund der 3D Active Fan Technologie von Gigabyte erst ab 60 Grad C

anfängt die Lüfter überhaupt einzusetzen, sonst wird alles passiv gekühlt. Ebenfalls ist das Spulenfiepen sehr stark zu hören,

wenn sie immer so schnell heiß wird.

Ich spiele mit dem Gedanken, diese gegen die Vega 64 ROG Strix von Asus, oder gleich eine GTX1080 zu tauschen.

Die Vega 64 von Asus soll was die Kühlleistung angeht deutlich besser sein und allgemein nicht so viele Probleme machen,

wie das Modell von Gigabyte.

Mir ist klar, dass die GTX1080 aufgrund der Webtreiber Verfügbarkeit nicht so flexibel ist, jedoch bietet sie

in Windows schon nochmal einen Ticken mehr Leistung. Ich nutze macOS und Windows 10 auf getrennten SSDs

und mache eigentlich wenig, bis gar keine Videobearbeitung in FCPX, ich verwende macOS nur wegen Logic, bzw Audiobearbeitung allgemein und ein wenig Business.

Ich zocke ab und an gerne mal in Windows und deswegen stehe Ich jetzt trotzdem vor der Entscheidung, zu nVidia zu wechseln.

Wie aufwendig ist es von der Vega 64 zur GTX1080 zu wechseln (treibertechnisch gesehen)?

Und was würdet ihr an meiner Stelle machen?

Es war halt schon geil, dass Ich die Vega 64 ohne Probleme gleich betreiben konnte.

Aber mehr Frames in Windows wären auch nicht übel.

Danke für eure Hilfe!