

**Erledigt**

## **Leistung Geforce GTX 1070**

**Beitrag von „rubenszy“ vom 12. September 2018, 19:14**

Was al6042 zu sagen versucht ist einfach, dein Tomb Raider wurde für macOS in einer Art virtuellen Maschine installiert, so das es auf den System laufen kann, daher kann man es nicht vergleichen mit Windows.

Allgemein Spiel unter macOS schneiden immer schlechter ab, die eigentlich für Windows und Konsolen konzipiert sind.

Daher ließt man auch hier, sehr viel von Dualboot mit Windows.