

Erledigt

Coffee Lake Sammelthread (Hilfe und Diskussionen)

Beitrag von „the|Gamer“ vom 19. September 2018, 11:13

Okay. Also die FakeIDs für die iGPU benötigt man seit der neusten macOS-Version nicht mehr, da CoffeeLake nun nativ unterstützt wird. Ansonsten wühl ich mich mal durch deine KEXTs. Eigentlich läuft meiner ja auch, nur die Ethernet KEXt hat es mir jetzt etwas ruiniert.