

Erledigt

Coffee Lake Sammelthread (Hilfe und Diskussionen)

Beitrag von „FARV“ vom 19. September 2018, 11:26

Zitat

Also die FakeIDs für die iGPU benötigt man seit der neusten macOS-Version nicht mehr, da CoffeeLake nun nativ unterstützt wird.

Mojave habe ich nicht getestet. Doch unter High Sierra sind die FakeID's noch zu setzen. Denn ohne die FakeID's spinnt FCPX rum und nutzt nur die iGPU und nicht die RX580 für den h-264 Export.

Lässt man die FakeID's weg, dann wird die iGPU auch in den Systemeinstellungen angezeigt.

Es hat einige Zeit gebraucht, das heraus zu finden. Aber so läuft's jetzt wunderbar (mit aktiver, aber "versteckter" iGPU).