

Erledigt

FCPX - langsamer Export trotz Radeon RX580

Beitrag von „the|Gamer“ vom 22. September 2018, 21:25

Also [@FARV](#) und ich haben ja eine recht ähnliches System und bei mir funktioniert es ohne WhatEvergreen.kext leider auch nicht 100%. Da funktioniert der 4K-Screen am Displayport nicht und nur der DVI-Screen (Cinema Display) funktioniert. CSM ist aus.

Das Ding ist: 10.13.6 ist nicht gleich 10.13.6. Der normale Build ist nicht Coffeelake-ready und nur der neuste Build ist 10.13.6 ready. Den bekommt man aber nur wenn man nen MacBookPro 15,x SMBIOS hat. Alternativ eben Mojave benutzen. Ich werde nun also warten bis Mojave raus ist und dann weiter testen. Mojave ist wohl komplett Coffeelake-ready.

Derzeit geht bei mir auch alles, ist wirklich nur Feintuning.