

Erledigt

Intel Quick-Sync mit WhateverGreen

Beitrag von „iMarc“ vom 23. September 2018, 17:50

ich muss mich da auch mal anhängen:

quick sync läuft theoretisch, aber wie von [@macinsane](#) beschrieben tuckert meine UHD 630 im MacX video converter mit maximal 380mhz durch die gegend.

laut VDADecoderChecker und MacX läuft die Hardware Acceleration - im Systembericht ist die iGPU nicht zu finden.

im moment nutz ich zu versuchszwecken die 0x5912003 ig-platform id zusammen mit der fake-id 0x59128086.. es macht jedoch keinen unterschied, auch ohne fake-id und mit ig-platform für meine coffelake gpu, bleibt immer alles supported aber taktet nicht höher.

einzigste lösung: inject intel ohne platform id.

dann taktet das ding auf ca 1000mhz, doppelt so viele fps beim konvertieren, aber eben nicht connectorless und damit auch im systembericht zu finden.

ist das noch ein coffeelake phänomen? weder WEG, noch die "alte" methode ala [@kuckkuck](#) guide ändern bei mir was. connectorless gibts nur die halbe performance. bei anderen hacks die ich gebaut habe gabs dieses problem so nie, deshalb schieb ich die schuld einfach mal an die UHD 630?