

Erledigt

Intel UHD 630 Grafikproblem

Beitrag von „macdesignerin“ vom 23. September 2018, 18:27

ja, mit Mojave funktioniert das. Hab ich schon mit einem i3 Probiert. Das Problem ist, das Apple im Moment keinen i3 verbaut (evtl. kommt ein neuer Mac mini mit i3) und nur ein MacBookPro mit i5 mit CoffeeLake CPU existiert.

Deshalb ist die Device-ID 0x59128086 (i3 iGPU) nicht nativ unterstützt. In Mojave gibt es diese Device-ID (zumindestens in den bisherigen Betas hat es funktioniert)