

Erledigt

Neue Strix VEGA 64 - Geräusche

Beitrag von „iMarc“ vom 26. September 2018, 16:34

ahoi!

ich schätze mal du meinst dieses geräusch:

https://www.youtube.com/watch?time_continue=1&v=y6gLpCb8rMw

ich konnte es mittlerweile stark reduzieren, durch zufall.

nämlich gibt es da einen lüfterpatch für die vega karten (deine strix wird da einen eigenen brauchen) damit das ding nicht ständig auf 100% läuft. da meine vega wassergekühlt ist, hab ich den patch bis jetzt ignoriert, aus neugierde aber vor kurzem doch probiert. siehe da: das geräusch wurde nur noch minimal, bei absoluter stille wahrnehmbar.

ich glaube: die radeon pro vega 64 im iMac taktet mit max. 1350mhz, 786mhz memory. - deine strix mit max. 1630mhz und 945mhz memory.

der patch macht eigentlich nix anderes als a) die taktrate zu senken und b) die lüfter anzupassen.

seit meine vega also niedriger taktet sind die geräusche weg, am GPUtack, der vorher und wie im Video ersichtlich nur doof flickert, sieht man nun auch die auslastung der grafikkarte. er flickert zwar noch immer, aber eben nicht ständig auf 100%.. das sagt mir eigentlich das macOS die karte wohl ganz anders anspricht als windows, den dort liegt im desktop betrieb so gut wie nie last an (vllt der metal windowserver? unter macOS??)..

aber alles nur meine eigene kleine verschwörungstheorie, mir fehlen die karten um sowas zu testen 😊

ich würde dir ja meinen kext anhängen, der das ganze patch, aber ich fürchte der wird bei deiner strix nicht funktionieren. ich weiß nicht ob ein link dort hin hier erlaubt ist, aber wenn du "vega frontier edition on high sierra" googlest, kommst du zu einem thread in dem einige kexts

für verschiedene vegas auf dich warten 😊

edit: [@apfelnico](#)

die strix hat keinen GPUSch, fixt das ausschalten denn das problem? hab mich bis jetzt noch nicht motivieren können meine wakü zu zerlegen damit ich an den schalter komm um das zu testen 😊