

Erledigt Mojave GTX1060

Beitrag von „griven“ vom 26. September 2018, 23:52

Ich bin mal gespannt ob sich künftig im Bereich Gaming was tun wird denn letztlich bietet Apple mit Metal nun endlich eine potente API an die macOS auch als Plattform für Games interessant macht. Auf iOS hat Metal im Bereich Gaming für einen ziemlichen Schub an hochwertigen und aufwendig gestalteten Games geführt und wenn sich dies nun ohne großen Aufwand auch auf den Mac portieren lässt sollte die Plattform eigentlich langsam wirklich interessant werden für die Industrie. Letztlich fällt mit Mojave und dem iOS Framework in macOS die letzte noch vorhandene Barriere die es Publishern verleiden könnte für macOS zu releasen...