Erledigt Mojave GTX1060

Beitrag von „Maddeen“ vom 27. September 2018, 12:10

@al6042 -- glaub ich dir sofort. Das Nvidia-Thema ist schon genau so nervig wie das dauernde USB-Thema. Hab nur dummerweise gerade keine 400€ für ne Vega rumfliegen

@FaiLix - danke - Quicktime kann ich leider nicht nutzen - da er das Format meiner Dateien nicht abspielen kann und zu decodieren versucht - was nicht geht

@mitchde - es keine Erfindung von Apple - aber FÜR Apple. Die User die mehr als 4 GPUs (Quad-SLI) in einen Windows-PC klatschen sind wohl an einer Hand abzuzählen.
2 GPUs reichen schon aus um fast jedes Game in 4K auf max. Details zu zocken.
Alle anderen User (z.B. Rendern von Filmen, CAD usw.) nutzen sowieso TITAN GPUs in Servern - und wer 10k€ für eine GPU (zzgl. Server) ausgibt, kauft sich sicherlich keine billige eGPU für 1000€.
Und Miner kaufen sich ein richtiges RIG fürs Mining - und auch keine eGPU.

Warum sollte man also eine eGPU für Windows-User entwickeln?
Mal abgesehen davon, dass sämtliche Schnittstellen die ein Windows-PC/Laptop so im Standard mit sich bringt, viel zu langsam wären, eine solche Bandbreite zu übertragen. Selbst USB3.1 Gen2 reicht nicht, da die 10Gbps nur auf dem Papier erreichbar sind.
Nur Thunderbolt hätte die erforderliche Bandbreite - ein Anschluß, den man wohl auch wieder eher an einem Apple-Gerät als einem normalen PC wiederfindet.

Und du hast Recht - die verdienen nicht mehr viel bzw. nichts mehr.
Aber ich könnte mir vorstellen - wenn ich so sehe, wie "schnell" die sind - das die nicht nur aus Kostengründen bei Apple rausgeflogen sind.

Den Jungs bei Apple kann man ja viel vorwerfen, aber Termintreue gehört selten dazu. **Jedes Jahr - fast auf die Woche genau** - kommt ein neues iPad, neues iPhone, neues WatchOS, neues iOS, neues macOS und ein neues tvOS.
Wenn ich dann bei jedem der Termine schwitzen müsste, weil die Nvidia-Boys mal wieder nicht aus den Hufen kommen, wäre die bei mir als Dienstleister auch sofort raus. Und ich arbeite dienstlich seit über 10 Jahren mit ext. Entwicklungsfirmen zusammen. Egal ob besser oder

billiger - der Termin ist - gerade wenn er der Öffentlichkeit bekannt gemacht wurde - viel wichtiger. Stell sich mal einer vor, dass das Problem was wir jetzt haben, normaler Apple-User hätten. Herzlichen Glückwunsch - den Shitstorm hast du aber als Apple lange um die Ohren fliegen.

Und - sie werden wohl dann auch weiterhin nichts mehr mit Apple-Usern verdienen. Wenn jetzt die zahlreichen Hackis Wochen oder sogar Monate auf einen Treiber warten müssen, kauft doch keiner mehr ne Nvidia-GPU.
Dafür ist der Benchmark-Unterschied viel zu gering.