

Erledigt

Mojave plötzliche UI Freezes (Vega 64 + i7-8700k)

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. September 2018, 13:32

[@the|Gamer](#) Die iGPU ist korrekt eingebunden und (siehe Edit oben) habe auch den Weg von High Sierra getestet. Zudem: Wenn es ein Problem mit der Einbindung wäre, hätte ich die Probleme schon während den letzten zwei Tagen gehabt. Ich habe Final Cut vor allem gestern intensiv genutzt und hatte keinen einzigen Freeze. Mojave verhält sich auf meiner Maschine einfach extrem seltsam und unzuverlässig - siehe meine anfänglichen Probleme mit Quick Sync und Audio die sich ohne irgend eine Änderung an der Konfiguration durch eine reine Neuinstallation beheben ließen. Ich wette, dass sich das Freeze Problem auch wieder in Luft auflöst, wenn ich neu installiere. Aber das ist ja nicht zielführend, wenn immer wieder irgend ein Problem auftaucht und dann eine frische Installation nötig ist. Ich fürchte ich muss jetzt dann erstmal meinen iMac vom Dach holen, kann so nicht arbeiten. 😞

[@iMarc](#) Jup, ist sie. 4,7GHz.