

Erledigt

Mojave plötzliche UI Freezes (Vega 64 + i7-8700k)

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. September 2018, 13:55

Alle Einstellungen sind so wie es unter High Sierra lief. Ich habe das BIOS bereits bevor ich hier gepostet habe gecheckt. Alles in Ordnung. Habe auch meine DSDT bereits rausgenommen und bin wieder auf Hotpatching umgestiegen, keine Veränderung.

IGPU ist folgendermaßen eingebunden:

- ACPI: GFX0 to IGPU; PEGP to GFX0
- Boot: -disablegfxfirmware
- Graphics: InjectIntel; ig-platform-id: 0x3E920003

Im BIOS IGPU aktiviert, Primär auf PCIe, IGPU Speicher auf 128MB sowie 256MB Max.

Habe jetzt mal noch testhalber den Overclock rausgenommen, auch keine Veränderung.

[@Brumbaer](#) Ja nutze ich und zwar zum heruntertakten und reduzieren der Spannung. Mit Stock läuft meine Vega unter MacOS nicht stabil und schreit wie ein Baby. Die Kext läuft seit ich den Hack habe völlig problemlos, kann man also ausschließen. Und auch hier gilt wieder: Das Problem wäre schon die letzten beiden Tage aufgetreten wenn sie daran schuld wäre. Zudem würden die Freezes dann auch bei anderen Dingen auftreten. Die Freezes sind aber Quick Sync exklusiv und betreffen somit nur die IGPU. Ich bekomme bei 3D Benchmarks und dergleichen die nur über die Vega laufen keine Freezes.

Edit: Habe jetzt in den sauren Apfel gebissen und zum dritten Mal neu installiert. Nun läuft die Kiste wieder ohne Freezes. Mal sehen was sich Mojave dann in den nächsten Tagen schönes für mich ausdenkt.