

Erledigt

Ozmosis Patch macOS Mojave

Beitrag von „kuckkuck“ vom 27. September 2018, 16:18

Ich habe 4 Pakete zusammengestellt, die unterschiedlich groß sind und auf die verschiedenen ROMs passen sollten:

[Min.zip](#) Minimal-Konfiguration, klein aber etwas unzuverlässiger (kein DarBoot, kein ACPIPatcher für zB MATS Header)

[Mid.zip](#) Mittleres Paket, zuverlässiger (Darboot, Theme und ACPIPatcher), kein SchnickSchnack

[Mid +.zip](#) Erweitertes Paket, vollständig mit etwas SchnickSchnack (ExtFS, AppleBootPolicy, PartitionDXE, FakeSMC Sensoren bis auf GPUSensor)

[Max.zip](#) Größtes Paket für große ROMs, inklusive HermitShell, aller Sensoren und obigem SchnickSchnack

Die einzelnen Treiber sind nummeriert, damit sie von OZMTool in der richtigen Reihenfolge injected werden. Das Updaten der ROMs geht damit ziemlich schnell, ich habe auch bereits einige geupdated...