

Erledigt

Frage eines Interessierten

Beitrag von „macdesignerin“ vom 27. September 2018, 17:20

[@FARV](#). Hallo, ich hab nur von H.264 geredet, das H.265 hat ein anderer User ins Gespräch gebracht. Ich kenne nur H.264. (Apple 4K Ausgabe)

[@floris](#) es gibt beim x299 Chipsatz (Skylake X) keine iGPU. Es ist das Pendant zum im iMac Pro verwendeten Workstation-Chipsatz für die Xeon-CPU's.

Wer mit x299 arbeitet braucht zwingend die Vega, en er mit H.264 und HEVC arbeitet.

Das zum „lausigen“ AMDRadeonVADriver.bundle (Polaris GPUs) hatte ich schon erwähnt. Apple hat sich hier nicht die Mühe gemacht eine Umsetzung ähnlich der Verga (AMDRadeonVADriver2.bundle) zu implementieren. Ich gebe [@DerJKM](#) da völlig recht. Sollte es in unseren Kreisen einen talentierten Programmierer geben der die nötigen Funktionen im AMDRadeonVADriver.bundle implementiert, würden auch diese Karten ohne Quicksync funktionieren. Auffallend ist noch, das die Vega unter High Sierra schon einen Metal-Treiber hat (AMDRadeonX5000MTLDriver.bundle) nicht jedoch die Polaris Karten (AMD4000)