

Erledigt

Mojave GTX1060

Beitrag von „Moorviper“ vom 27. September 2018, 20:25

[Zitat von griven](#)

Ich bin mal gespannt ob sich künftig im Bereich Gaming was tun wird denn letztlich bietet Apple mit Metal nun endlich eine potente API an die macOS auch als Plattform für Games interessant macht.

naja Starcraft2 spiele ich wieder mit open GL 2.1
mit Metal wurde die Performance kontinuierlich schlechter :-/