Erledigt Frage eines Interessierten

Beitrag von „DerJKM“ vom 27. September 2018, 20:27

@macdesignerin Der Metal-Treiber für Polaris und früher ist der AMDMTLBronzeDriver.bundle, zumindest taucht der in der Info.plist vom AMDRadeonX4000.kext auf:

Code

```
1. <key>GPUCompanionBundles</key>
2. <array>
3. <string>AMDRadeonX4000GLDriver.bundle</string>
4. <string>AMDRadeonVADriver.bundle</string>
5. <string>AMDMTLBronzeDriver.bundle</string>
6. </array>
```

Kein Metal-Treiber ginge ja irgendwie nicht, denn die RX unterstützen ja alle Metal.
Die Funktionen zu implementieren wird wohl am Quellcode für den Treiber scheitern. Das auf Binärebene zu machen ist aussichtslos...