

Erledigt

Vega Grafik zum H.264 encoden

Beitrag von „pgr69“ vom 28. September 2018, 13:06

Hallo.

Ich würde gerne mal ein zwei Dinge hinterfragen.

Also - Intel Quicksync Video nur mit Intel iGPU? => Also kein Quicksync mit Skylake X-CPUs ?
Soweit richtig?

Nun ich habe gestern Abend mal mit VideoProc gespielt. VideoProc erkennt HW-Beschleunigung und aktiviert sie.

VP zeigt beim konvertieren an welche Ressourcen es nutzt. Es gibt die Möglichkeiten: Nvidia
AMD Intel CPU

Ich gehe mal davon aus das die ersten drei sich auf GPUs beziehen und das letzte ist dann die
CPU mit Software-Encoder

Richtig so ?

Ich habe dann testweise mal eine .mkv in M4P konvertiert.

- Bei H.264 zeigt VP an dass es die CPU nutzt.
- Bei HEVC wurde dann INTEL genutzt.

Kann das so richtig sein?

Da ich keine iGPU im System habe dürfte doch nur AMD und CPU zum Zuge kommen. Wie
kommt VP dann auf "INTEL"?

Ist die CPU (7940X) tatsächlich schneller als die HW auf der Vega64 beim codieren von H.264?

Liegt das ganze evtl. an einer "Fehlkonfiguration" und wenn JA wo muss was eingestellt
werden?

Ig

Peter