

Erledigt

# Kein Sound nach der Installation von High Sierra

Beitrag von „MacPeet“ vom 28. September 2018, 14:20

[@Wersnoopy](#)

Zitat: Vielleicht habe ich ja was übersehen oder überlesen.

Ja.

Ich weiß gar nicht wie oft wir dies hier schon geschrieben haben.

Wenn Du die LayoutID mittels CloverConfigurator in die config.plist injectest, dann musst Du auch **den Haken FixHDA unter CloverConfigurator unter ACPI setzen**, ansonsten kannst Du die verschiedenen LayoutID´s versuchen bis der Arzt kommt und Du wirst nie Erfolg haben.

Also, **Inject via Clover, dann muss FixHDA gesetzt sein.**

**Inject via gepatchter DSDT, dann muss FixHDA nicht gesetzt werden.**

Neuste AppleALC und Lilu nach Clover/kexts/other/ ist sofern richtig, allerdings arbeiten diese nur mit einer originalen AppleHDA.

Sollte also eine Deiner Lösungen, die Du bereits versucht hast, wie Unibeast, etc., die originale AppleHDA überschrieben haben, dann musst Du erst einmal das Original wieder einspielen.

Ferner, sollten sich durch Deine Versuche, Dateien wie realtekALC.kect oder dummyALC.kext in S/L bzw. in S/L/E befinden, dann löschen!

Sollten in Deiner config.plist mittels CloverConfigurator unter Kext-To-Patch irgend welche Einträge betreffs AppleHDA sein, dann löschen.

Wenn Dein System wieder sauber ist, dann mit dem angesprochenen **FixHDA** nochmal alle LayoutID´s für ALC887 testen! (layout 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 18, 33, 50, 99)

Fragt doch einmal vorher, bevor Ihr mit all dem Müll an angeblichen Audiolösungen Euer System dermaßen verseucht!