

Erledigt

NVIDIA WebDrivers für MacOs Mojave

Beitrag von „DerJKM“ vom 28. September 2018, 16:38

Genau - das Skript automatisiert zwar den Prozess des Patchens der NvidiaStartupWeb.kext, wodurch diese auch auf nicht unterstützten macOS-Versionen lädt. Du bekommst damit zwar Framebuffer-Support, also die richtige Auflösung, aber da der Accelerator in der aktuellen Form zu Mojave inkompatibel ist, kannst du die Grafikkarte nicht zum Rechnen nutzen, sprich alles wird auf der CPU gerendert. Damit ist das ganze System, sagen wir mal... träge.