

**Erledigt**

## **Vega Grafik zum H.264 encoden**

**Beitrag von „al6042“ vom 29. September 2018, 00:41**

Das könnte am eingesetzten SMBIOS liegen.

Schon mal daran gedacht auf den iMacPro1,1 zu wechseln?

Der hat auch keine iGPU und spielt mit der Vega64 bestimmt besser... 😊