

**Erledigt**

## **Vega Grafik zum H.264 encoden**

**Beitrag von „macdesignerin“ vom 29. September 2018, 09:26**

[@pgr69](#) bei meinem Skylake X System wird die Vega benutzt, sowohl für FCPX als auch in Videoprog beides auf 4k, bei mir zeigt er als GPU in Videoprog „N/A“ an. Das liegt sicher an der Konfiguration des ACPI und den dort verwendeten Patches sowie FakeID's. Ich verwende z.B. keine Fake-ID für die CPU, andere faken die CPU auf Xeon W.

Das die Vega verwendet wird merkst du spätestens, wenn du z.B. eine RX580 auf die Skylake-Plattform steckst. Dann ist es nämlich vorbei mit H.264 und HEVC.

Deshalb ja auch meine Skepsis in diesem Beitrag bezüglich der AMD Apollo-Chips unter Mac OS für Videobearbeitung.

Übrigens packt mein Hack mini (siehe Signatur) die beiden Formate unter Mojave odB, ohne zusätzliche Eintragung von Fake-CPU-ID und Grafikplattform, und das kurioserweise mit affenartiger Geschwindigkeit.