

Erledigt

## Vega Grafik zum H.264 encoden

Beitrag von „macdesignerin“ vom 29. September 2018, 15:50

[@pgr69](#) du hast es immer noch nicht verstanden: **du benutzt die Vega !!!!! auch wenn das nicht angezeigt wird.**

Ohne die Vega würde nichts gehen. Inwieweit etwas gepatcht werden muss, damit die Vega da angezeigt wird, kann ich dir ad hoc auch nicht sagen. Da sind sicher [@DSM2](#) oder [@apfelnico](#) die erfahreneren.

Ich denke, es hängt mit unseren Clover-ACPI-Patches zusammen, da sich unsere Skylake X Plattform von den normalen Desktop-Umgebungen grundsätzlich unterscheidet.

Man müsste herausbekommen, wie die Device-Bezeichnung im originalen iMac Pro ist, dann ist das bestimmt lösbar (siehe IORegistry-Bild).

Dann müsste man herausbekommen, welche Schnittstelle VideoProc abfragt (GPU, ich denke nur GFX0 und GFX1).

Bei mir funktioniert das jedenfalls alles, obwohl die Vega nicht angezeigt wird.