

**Erledigt**

## **Skalierte Auflösungen an UHD Monitor führen zu gigantischer Auflösung für Grafikkarte.**

**Beitrag von „Crimson“ vom 3. Oktober 2018, 08:17**

Das ist leider völlig normal und ist auch einer der Gründe, warum zum Beispiel das erste Retina MacBook Pro massiv gelitten hat wenn man den Monitor mit der höchsten skalierten Auflösung betrieben hat. Man sieht 1920x1200, intern wird aber 3840x2400 ausgegeben. Sieht gut aus, frisst aber Unmengen an Leistung. Mit der Einführung der beschleunigten UI ist es es aber ein wenig besser geworden.

Es gibt tools, mit denen man den Monitor mit der nativen Auflösung betreiben kann, was zwar um Welten besser für die Leistung ist, jedoch ziemlich unpraktisch, da alles unfassbar klein wird...