

Feinjustierung: Reboot: FrameBuffer Panic - Rest läfut: Audio & Intel HD Graphics 620, ABER ...

Beitrag von „Panther“ vom 5. Oktober 2018, 11:20

Alles klar! Die Funktion war mir so nicht bewusst... dann ist ja alles geklärt 😊

[@rennstrecke](#) schaue ich mir morgen Vormittag an. Bin nur mit dem Handy online...

[@rennstrecke](#):

1. Hast Du auch eine zusätzliche NVIDA? Wenn ja: Boot: nv_disable=1 setzen.
2. Devices: FakeID IntelGFX: setzen > Wert: 0x19168086
3. Graphics: ig-platform-id: 0x19160000
4. InjectIntel: Aktiv

Ist die ig-plattform-id nicht zutreffend wird der Grafik kext nicht gezogen.

Diese Einstellungen musst Du in deiner CONFIG noch vornehmen! Viel Erfolg!

Edit 2: Audio working!

1. FixHDA
2. ResetHDA
3. Inject (3)

Damit habe ich den internen Speaker aktiv und auch Sound :).

Da nun "fast" alles sauber läuft habe ich noch folgende Frage an die Experten:

1. Shutdown: OK
2. Restart: OK

Nach einem Starten (nach Shutdown) oder einem Restart erhalte ich immer die Meldung: Es gab ein Problem ... Create error report ... bla bla ...
Hat hier jemand eine Idee?

und ... wie bekomme ich denn die Batterie zur Anzeige? BatteryManager.kext habe ich eingebunden - muss ich noch etwas "anpassen"?

Danke Euch!

***** UPDATE *****