

Erledigt

Skalierte Auflösungen an UHD Monitor führen zu gigantischer Auflösung für Grafikkarte.

Beitrag von „zw3ist3in“ vom 3. Oktober 2018, 22:48

Danke für die Antworten! Ich fürchte es ist normal Ich denke mal das wird einer der Gründe sein, dass Apple auf 5k und nicht auf 4k gesetzt hat bei 27". So hat man die "sieht aus wie 2560x1440 Auflösung als genaue Hälfte von 5120x2880.

So bekommt man eine Skalierung ohne Leistungseinbuße. Denn, auch bei mir ist die genau halbgroße Seitenpixelanzahl 1920 px, ja genau die Hälfte der nativen Auflösung.

Folglich kann macOS, ohne Leistungseinbuße, nur in der nativen- ODER der halben nativen Auflösung (skaliert) betrieben werden. Denn in beiden Fällen läuft die Berechnung der Oberfläche weiter auf nativer Auflösung (UHD).

(Siehe Screenshot 2 und 3 im Ursprungspost)