

Erledigt

i7-8700K IGPU (UHD630) unter Mojave nutzen

Beitrag von „CMMChris“ vom 5. Oktober 2018, 16:29

EDIT: Bitte nach Anleitungen verschieben, bin versehentlich im falschen Forum gelandet.

Moin!

Da meine Vega 64 getauscht werden muss, habe ich jetzt zwangsweise vorübergehend auf die IGPU ausweichen müssen. An dieser Stelle möchte ich kurz zeigen, wie ich die IGPU des i7-8700K für die Grafikausgabe unter Mojave nutze. Vielleicht ist es ja mal jemandem von Nutzen.

A. Clover Config anpassen

- Devices -> Eintrag bei IntelGFX rausnehmen
- Boot -> DisableGFXFirmware rausnehmen
- Graphics -> IG-Platform-ID rausnehmen
- Graphics -> Inject Intel setzen
- SMBIOS auf iMac18,1 setzen (ansonsten gibt es Grafik Glitches)

B. KEXTe anpassen

- Falls nicht vorhanden LILU und Whatevergreen nach /Clover/Kexts/Other/

--> PC herunterfahren

C. BIOS anpassen

- Initial Graphics Output auf IGPU / IGFX (IGPU muss also primär sein)
- Initial Allocated Grafikspeicher auf mindestens 64MB, besser 128MB
- Den dynamischen Grafikspeicher auf "Max"

Anschließend Speichern und neustarten. Nun sollte die Grafikausgabe und Beschleunigung laufen. Bei mir läuft es astrein inklusive Sleep.

Ich persönlich habe mir mit den Einstellungen einen entsprechenden Clover Boot Stick erstellt von dem ich während ich keine Vega habe starte. Das macht mir dann das Leben einfach, wenn

ich wieder eine Vega habe: USB Stick raus, Grafik im BIOS wieder auf PCIe setzen, fertig.

LG Chris