

Erledigt

## Seit Mojave: Kein QuickLook von RAW und JPEG im Finder. Vorschau app stützt ab

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. Oktober 2018, 03:04

[Zitat von zw3ist3in](#)

Kann es sein dass eine bestimmte Grafikkarte (in meinem Falle Vega 64) oder eine andere Konfiguration, dafür sorgt, dass macOS keine Nutzung von iGPUs vorsieht und deshalb immer im Verbotszeichen beim Boot endet? Dafür spricht, dass Hardware encoding hier auch ohne iGPU zu laufen scheint..

Nein das ist nicht der Fall. Die iGPU solltest du sogar aktivieren, weil sie in einigen Bereichen die Performance verbessert. Dazu gehört auch das Rendering beim Videoschnitt. Ohne iGPU funktioniert das Hardware Encoding bei dir deshalb, weil die Vega 64 dafür Unterstützung bietet. Wenn du die iGPU dazuschaltest, werden beide zum Rendern genutzt, was die benötigte Zeit noch weiter verkürzt. Wenn dein Hack mit der iGPU nicht startet, liegt das an einer falschen Konfiguration. Mit dem iMacPro1,1 SMBIOS wird Quick Sync übrigens nicht laufen, da der iMac Pro keine iGPU hat und somit kein Quick Sync unterstützt wird.

Noch ein kleiner Tipp für deine Config: Whatevergreen brauchst du nicht. U.U. brauchst du nur den AppleGraphicsDevicePolicy Patch von Pike R. Alpha für die Vega 64. Dieser sorgt dafür, dass alle Anschlüsse genutzt werden können. Bei meiner Karte geht ohne den Patch nur ein HDMI und ein DP Port. Wem das reicht, der kann sich natürlich auch diesen Patch sparen.