

Erledigt

Neue Vega 56 (Lüfterproblemchen) und MacOS Upgrade auf Mojave

Beitrag von „great_smith“ vom 10. Oktober 2018, 14:42

Eingefügt und getestet. Also die Temps werden wohl anständig ausgelesen. Was mir aber beim Einfügen der Plugins und so selbst aufgefallen war auf meiner EFI war, dass ich gestern im Grippe-Rausch wohl vergessen habe, die whatevergreen rauszunehmen. Das habe ich eben gemacht und mal nur mit dem Vega Fixup gebootet. Sehr langsamer Boot und nur Bild auf dem TV über HDMI. Lass ich Vega Fixup weg. Schneller Boot, aber auch nur Bild auf dem TV über HDMI. Anscheinend sorgt die whatevergreen wohl dafür, dass die DisplayPort-Anschlüsse an der Vega geladen werden, kann das sein?

[Update]

Also ich habe das System nun mal mit Whatevergreen (damit ich meinen Standard Monitor nutzen kann) ein wenig laufen lassen (ca. 2 Std.). Die Verbindung zum Fernseher ist in der Zeit nicht abgebrochen. Auch nicht durch hin- und herschalten am Fernseher. Eventuell hat das neue SMBIOS ja doch geholfen, da der Rest ja eigentlich wie gehabt ist, bis auf dass das Vega Fixup raus ist. Auch habe ich das mit den Lüftern weiter beobachtet. die Lüfter sind nach dem spielen irgendwann auch wieder runtergefahren. Aber alles mit ziemlich großem Abstand. Ca. 45 Min nach dem spielen. Schau ich Youtube, gehen die Lüfter nach etwa 5 Min. an. Etwa 10 Min. nachdem das Video geguckt wurde, fahren die Lüfter runter. Damit steht das mit Lüftern nun ganz oben an der Prio-Liste. Von den Temps scheint's gut zu sein. Im Standardbetrieb, also ohne das gespielt wird oder so zeigt mir iStat ca. 30-40° C an. Das gleicht sich zumindest mit den Temperaturen, die ich unter Windows in GPU-Z angezeigt bekomme.