

Erledigt

HD620: WhateverGreen & Lilu: FrameBuffer Kernal Panic unter System Reports

Beitrag von „Noir0SX“ vom 10. Oktober 2018, 17:26

[Zitat von anonymous writer](#)

Hallo @[Harper Lewis](#),

natürlich klappt das auch über die Devices > Properties. Mir gefallen nur die SSDT's besser. 😊

Was ich jetzt schreibe weiß der [anonymous writer](#) , da er und ich schon den ein oder anderen geholfen haben, auch zusammen 😊

Die SSDT oder auch plist ist dabei der einfache Weg den Patch unterzubringen, weil das auch später von jemand der sich nicht regelmäßig damit befasst nachvollzogen bzw selber ergänzt werden kann. Ich sage da nur FBPatcher.

Es gibt aber auch andere Wege.

Aber ich glaube egal wo er untergebracht ist, richtig angewendet ergibt dann keine KP. Also auch in der plist wäre es gegangen, ohne jetzt nach Fehlern zu suchen.