

Erledigt Win against Apple

Beitrag von „Moorviper“ vom 12. Oktober 2018, 17:07

Den Quelltext von gfxstatus aus dem git repo laden und die zeilen 156-166 in der gfxCardStatus/classes/GSProcess.m auskommentieren.

Also nur die Abfrage ob ein externer Monitor dran ist auskommentieren und das Programm neu übersetzen. Da ein externer Monitor das Macbook bei vorhanden sein einer dedizierten Grafikkarte immer zwingt diese zu nutzen.

Code

```
1. // find out if an external monitor is forcing the discrete gpu on
2. CGDirectDisplayID displays[8];
3. CGDisplayCount displayCount = 0;
4. if (CGGetOnlineDisplayList(8, displays, &displayCount) == noErr) {
5.   for (int i = 0; i < displayCount; i++) {
6.     if ( ! CGDisplayIsBuiltin(displays))
7.       [list addObject:[NSDictionary dictionaryWithObjectsAndKeys: Str(@"External Display"),
8.         kTaskItemName,
9.         @"", kTaskItemPID, nil]];
10.   }
```

Habe aktuell auf dem Macbook kein xcode drauf sonst hätte ich es schnell gebaut ...