

Erledigt

Intel HD530 zeigt nur 31 mb VRAM, Asus Z170-K, macOS Mojave

Beitrag von „g-force“ vom 12. Oktober 2018, 19:08

Erstmal ein paar Informationen (Systembericht):

Hardware-Übersicht:

Modellname: iMac

Modell-Identifizierung: iMac17,1

Prozessortyp: Intel Core i7

Prozessorgeschwindigkeit: 4,01 GHz

Anzahl der Prozessoren: 1

Gesamtanzahl der Kerne: 4

L2-Cache (pro Kern): 256 KB

L3-Cache: 8 MB

Speicher: 64 GB

Boot-ROM-Version: IM171.0157.B00

SMC-Version (System): 2.33f10

Seriennummer (System): "gelöscht"

Hardware-UUID: 35D9E4D8-2F30-5630-8BE2-E19E1BEF97AE

Intel HD Graphics 530:

Chipsatz-Modell: Intel HD Graphics 530

Typ: GPU

Bus: PCIe

PCIe-Lane-Breite: x0

VRAM (gesamt): **31 MB**

VRAM (dynamisch, maximal):

Geräte-ID: 0x1912

Versions-ID: 0x0006

Information zur Kernel-Erweiterung: Keine Kext geladen

Displays:

Display:

Auflösung: 3840 x 2160 (2160p 4K UHD - Ultra High Definition)

UI sieht aus wie: 3840 x 2160

Framepuffertiefe: 24-Bit Farbe (ARGB8888)

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Hersteller-ID: 0x0000

Ich komme an dieser Stelle nicht weiter, der VRAM bleibt auf 31 mb begrenzt, im BIOS sind 1024 mb zugeteilt. Mojave wurde von USB installiert (mit Unibeast unter High Sierra erstellt, Clover wurde manuell in die (versteckte) EFI-Partition kopiert.

Ich habe viele Einstellungen im Clover getestet, als Kexte wurden "WhateverGreen (mit Lilu)" und "InterGraphicsFixup" getestet. Meine "config.plist" ist im Anhang.

Wer hat Lust und Zeit, da mal reinzuschauen und mich evtl. zu unterstützen?

[config.plist](#)