

Erledigt

Grafikfehler und freezes

Beitrag von „bluebyte“ vom 12. Oktober 2018, 21:06

Ich bin der Meinung, dass Deine Hardware nicht die Hardware-Anforderungen für die Installation von Mojave erfüllt. Mojave braucht einen Grafik-Prozessor (GPU), der Metal unterstützt. Die integrierte Grafik (IGPU) muss wenigstens eine HD4000 sein. Welches Board benutzt Du? Wäre interessant wegen dem Chipsatz. Intel i3 CPUs wurden. Laut Apple wurde nie eine CPU mit integrierter Intel UHD Graphics 630 verbaut. Um Mac OS X zu installieren, sollte man sich so weit es geht am Original orientieren. Ich würde Dir daher empfehlen einen Schritt zurück zu machen und es erstmal mit High Sierra zu versuchen. Du kannst zwar Mojave installieren, aber es fehlt Dir die Hardware-Beschleunigung wegen der fehlenden IGPU HD4000. Es ist eben so, dass bei Apple irgendwann die Unterstützung für irgendwelche Hardware nicht mehr gegeben ist. Das ist auch der Grund, warum bei mir auf einem Lenovo T61 mit Lion Schluss war.

Viele Grüße von bluebyte

Nachtrag: Habe ein wenig im I-Net wegen deiner CPU recherchiert. Deswegen die zeitliche Verzögerung.

Die CPU passt wohl eher zu einem iMAC 13.1

<https://everymac.com/systems/apple/imac/index-imac.html>

https://everymac.com/ultimate-...?search_keywords=iMac13,1