

Erledigt

Nvidia GTX 1060 wird nicht erkannt

Beitrag von „al6042“ vom 13. Oktober 2018, 21:51

Das hängt am entsprechenden Framebuffer Kext.

Checke mal die KextsToPatch-Einträge aus folgendem Beitrag:

[Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#)