

Erledigt

## FB-Patcher bei Problemen mit USB

Beitrag von „crazycreator“ vom 13. Oktober 2018, 23:12

Der FBPatcher hebt das Port Limit nicht aus. Er erstellt nur einen Kext der genau die Ports einbindet, die du festgelegt hast.

Nicht mehr und nicht weniger. Wenn du unter 15 bist ist alles schick und du brauchst nichts weiter.

Wenn du aber mehr als 15 brauchst und hast, dann musst du zusätzlich den PortLimitPatcher in Clover aktivieren der defacto wie der USBInjectAll arbeitet, aber eben nur eine gewisse Anzahl an Ports ermöglicht.

Welche der beiden Varianten die bessere, saubere eventuell auch performantere ist, kann ich leider nicht sagen. Ich wiederhole nur was ich mir angelesen habe 😊